




Réglage

Réglage de la position de l'écran

- 1 Cliquez ici  pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Réglage d'ATI.
- 3 Cliquez sur l'une des quatre flèches de position dans la boîte Réglage afin de modifier la position de votre écran.

Ces quatre flèches de position déplacent votre affichage vers la droite, vers la gauche, vers le haut ou vers le bas.

Astuce


- Dans la zone Taille, les flèches haut et bas augmentent ou diminuent la taille verticale de votre affichage, tandis que flèches gauche et droite augmentent ou diminuent sa taille horizontale.
-

{button ,KL(`rī;½glage')} Voir aussi :



Réglage

Pour régler la taille de l'écran

- 1 Cliquez ici  pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Réglage d'ATI.
- 3 Cliquez sur l'une des quatre flèches de la zone Taille dans la boîte Réglage afin de modifier la taille de votre écran.

Ces quatre flèches de la zone Taille augmentent ou diminuent la taille verticale ou horizontale de votre affichage.

Astuce


- Dans la zone Position, les quatre flèches permettent de déplacer votre affichage vers la gauche, vers la droite, vers le haut ou vers le bas.

{button ,KL(`rī;½glage') } Voir aussi :



Réglage

Pour régler les fréquences horizontale et verticale

- 1 Cliquez ici  pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Réglage d'ATI.
- 3 Cliquez sur les flèches de la zone Taille dans la boîte Réglage afin de modifier les fréquences horizontale et verticale.
 - Cliquez sur les flèches droite et gauche afin d'augmenter ou de diminuer la fréquence horizontale.
 - Cliquez sur les flèches haut et bas afin d'augmenter et de diminuer la fréquence verticale.

Remarque


- La boîte Fréquences affiche les fréquences horizontale et verticale actives.
-

{button ,KL(`rîî½glage')} Voir aussi :



Réglage


Pour régler la synchronisation

- 1 Cliquez ici  pour obtenir les propriétés de l'affichage.
 - 2 Cliquez sur l'onglet Réglage d'ATI.
 - 3 Dans la boîte Synchronisation, cliquez sur le bouton Horizontale ou Verticale afin d'alterner entre une synchronisation positive et négative.
-
- {button ,KL(`ri½glage') } Voir aussi :



Réglage

Pour régler la vitesse de régénération

- 1 Cliquez ici  pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Réglage d'ATI.
- 3 Cliquez sur la touche Modifier la vitesse de régénération
- 4 Dans la liste Modifier la vitesse de régénération, sélectionnez la vitesse désirée.

Astuce

- Pour afficher toutes les vitesses de régénération utilisables par la carte graphique active, cliquez sur Montrer toutes les vitesses de régénération.

AVERTISSEMENT


Référez-vous au manuel de l'utilisateur avant de régler les vitesses de régénération. Une mauvaise vitesse de régénération pourrait sérieusement endommager votre moniteur.

{button ,KL(`rī'½glage') } Voir aussi :



Réglage

Pour afficher les motifs de test

- 1 Cliquez ici  pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Réglage d'ATI.
- 3 Cliquez sur l'icône de l'écran.


Chaque fois que vous cliquerez sur l'icône de l'écran, un motif de test parmi six différents sera affiché.

{button ,KL(`rî¿½glage')} Voir aussi :



Réglage


Pour rétablir les paramètres d'usine

- 1 Cliquez ici  pour obtenir les propriétés de l'affichage.
 - 2 Cliquez sur l'onglet Réglage d'ATI.
 - 3 Cliquez sur le bouton Défauts....
 - 4 Cliquez sur l'une des sélections suivantes :
 - rétablir les paramètres recommandés par Windows
 - rétablir les paramètres par défaut définis à l'usine
-
- {button ,KL('règlage')} Voir aussi :



Couleurs

Pour rappeler un modèle de **correction des couleurs**


- 1 Cliquez ici  pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Couleur d'ATI.
- 3 Dans la liste de la zone Modèle, cliquez sur le modèle de [correction des couleurs](#) que vous désirez rappeler.
Les propriétés de la page de correction des couleurs sont désormais réglées sur les propriétés du modèle sélectionné.
- 4 Cliquez sur OK ou sur Appliquer pour activer les propriétés du modèle sélectionné.

{button ,AL(`color`)} Voir aussi :



Couleurs


Pour charger une nouveau bitmap de **correction des couleurs**

- 1 Cliquez ici  pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Couleur d'ATI.
- 3 Cliquez sur Charger bitmap...
- 4 Pour ouvrir un fichier bitmap, saisissez le nom du fichier et cliquez sur Ouvrir, ou faites un double-clic sur son icône.

Remarque

- Seuls les fichiers bitmap simples (.bmp) sont supportés.

Astuces


- Pour revenir au dossier précédent, cliquez sur  dans la barre d'outils.
- Pour observer la hiérarchie de toutes les unités de votre ordinateur, cliquez dans la boîte Rechercher dans.

{button ,AL(`color')} Voir aussi :



Couleurs

Pour enregistrer un modèle de **correction des couleurs**


- 1 Cliquez ici  pour visualiser les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Couleur d'ATI.
- 3 Cliquez sur Enregistrer sous...
La boîte de dialogue Enregistrer modèle s'ouvre alors.
- 4 Saisissez le nom de votre modèle couleur, puis cliquez sur OK.
Le nom sélectionné apparaît dans la liste Modèle.

{button ,AL(`color`)} Voir aussi :



Couleurs

Pour supprimer un modèle de **correction des couleurs**


- 1 Cliquez ici  pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Couleur d'ATI.
- 3 Dans la liste de la zone Modèle, cliquez sur un modèle à supprimer.
- 4 Cliquez sur Supprimer.

{button ,AL(`color`)} Voir aussi :



Couleurs

Pour régler la luminosité et le contraste de votre écran

- 1 Cliquez ici  pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Couleur d'ATI.
- 3 Dans la zone Gamma de l'image affichée, faites glisser la réglette vers la droite ou vers la gauche pour augmenter ou diminuer la luminosité et le contraste de votre écran.

Remarque


- Une valeur égale à 1 représente un réglage non modifié.

{button ,AL(`color`)} Voir aussi :



Couleurs

Pour régler la couleur de votre écran

- 1 Cliquez ici  pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Couleur d'ATI.
- 3 Dans la zone Couleur, cliquez sur le bouton rond correspondant au [composant couleur](#) désiré (Rouge, Vert ou Bleu).
- 4 Déplacez le curseur de la souris sur le point de contrôle, cliquez sur le bouton gauche de la souris et maintenez-le enfoncé.
- 5 Tout en le maintenant enfoncé, faites glisser le point de contrôle jusqu'à son nouvel emplacement.

Remarques

- Il n'est pas possible de faire glisser un point au-delà d'un autre point adjacent sur la courbe.
- Il n'est pas possible de faire faire glisser vers le haut le point le plus à gauche à partir du bord inférieur.
- Il n'est pas possible de faire glisser vers le bas le point le plus à droite à partir du bord supérieur.

Astuce


- Les paramètres individuels peuvent être enregistrés en cliquant sur Enregistrer sous..., puis en saisissant un nom de modèle. Ce nom apparaîtra dans la liste Modèle ; vous pourrez ainsi facilement rétablir ce modèle par la suite.

{button „AL(`color`)”} Voir aussi :



Couleurs

Pour ajouter ou supprimer des points de contrôle pour la **correction des couleurs**

- 1 Cliquez ici  pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Couleur d'ATI.
- 3 Dans la zone Couleur, cliquez sur le bouton rond correspondant au composant couleur désiré (Rouge, Vert ou Bleu).
- 4 Pour ajouter un point de contrôle, maintenez la touche MAJ enfoncée tout en cliquant sur le point désiré de la [courbe couleur](#).
Ce point de contrôle apparaîtra sur la courbe à l'emplacement sélectionné.
- 5 Pour supprimer un point de contrôle, maintenez la touche CTRL enfoncée tout en cliquant sur le point de contrôle à supprimer.
Ce point de contrôle disparaîtra de la courbe couleur.

Astuce

- En ajoutant, supprimant ou déplaçant des points de contrôle, vous adoucissez ou avivez le ton des couleurs.

{button ,AL(`color`)} Voir aussi :

Correction des couleurs

Cette fonction vous permet de corriger les différences entre la valeur de la couleur véritable et la manière dont cette dernière s'affiche sur votre moniteur. Les différences de couleurs peuvent avoir diverses origines comme par exemple :

- les conditions d'éclairage de l'environnement de travail.
- les variations de couleurs dues au moniteur.

Courbe couleur

Une courbe des couleurs représente toutes les valeurs d'intensité (de 0 à 255) pour le composant couleur correspondant (Rouge, Vert ou Bleu). Pour chaque courbe couleur, l'axe horizontal représente la valeur d'entrée (ex : la valeur de la couleur que le programme Windows veut afficher), tandis que l'axe vertical représente la valeur de sortie (ex : la valeur de la couleur que le pilote d'affichage inscrira sur votre moniteur). Une valeur de 0 (dans le coin inférieur gauche) représente la teinte la plus foncée d'une couleur spécifique, alors qu'une valeur de 255 (dans le coin supérieur droit) représente la teinte la plus claire de cette même couleur.

Composant couleur

Trois composants couleur - Rouge, Vert et Bleu (ou simplement RVB) - se combinent à des intensités diverses pour déterminer la couleur de chaque pixel de votre moniteur. Les valeurs de chaque composant couleur sont représentées sous forme graphique par une [courbe couleur](#) correspondante.

Affiche les motifs de test qui montrent l'apparence de votre affichage avec des couleurs différentes. Chaque fois que vous cliquerez sur l'icône de l'écran, un motif de test parmi six différents sera affiché.

- Positionne l'affichage de votre écran et règle sa taille.
- Les quatre flèches de la zone Position déplacent l'affichage vers la gauche, vers la droite, vers le haut ou vers le bas.
 - Dans la zone Taille, les flèches verticales augmentent ou diminuent la hauteur de votre affichage, tandis que les flèches horizontales augmentent ou diminuent sa largeur.

Dans la zone Fréquences, le champ Horizontale affiche la fréquence horizontale actuelle et le champ Verticale affiche la fréquence verticale actuelle.

- La fréquence horizontale détermine la vitesse à laquelle les lignes se dessinent sur votre écran.
- La fréquence verticale détermine la vitesse à laquelle votre écran est redessiné.

Référez-vous aux spécifications de votre moniteur pour les paramètres adéquats.

Règle la synchronisation Horizontale, Verticale et Composite. Référez-vous aux spécifications relatives à votre moniteur pour les paramètres adéquats.

- Lorsque vous cliquez sur les boutons Horizontale ou Verticale, la synchronisation alternera entre positive et négative.

Cliquez ici pour ouvrir la boîte de dialogue Modifier la vitesse de régénération qui comprend toutes les vitesses de régénération disponibles pour chaque résolution.

- Lorsque Montrer les vitesses de régénération compatibles est sélectionné, vous obtiendrez la liste des vitesses de régénération disponibles pour votre moniteur.
- Lorsque Montrer toutes les vitesses de régénération est sélectionné, vous obtiendrez une liste de toutes les vitesses de régénération supportées par votre carte graphique.

Avertissement

- **Référez-vous au manuel de l'utilisateur avant de régler les vitesses de régénération. Une mauvaise vitesse pourrait sérieusement endommager votre moniteur.**

Cliquez [ici](#) pour obtenir une liste des vitesses de régénération compatibles avec votre moniteur.

Cliquez [ici](#) pour obtenir une liste des vitesses de régénération compatibles avec votre carte graphique.

Avertissement

- **Référez-vous au manuel de l'utilisateur avant de régler les vitesses de régénération. Une mauvaise vitesse pourrait sérieusement endommager votre moniteur.**

Ferme cette boîte de dialogue sans enregistrer aucune modification.

Modifie la vitesse de régénération en fonction de la valeur sélectionnée.

Affiche la résolution actuelle de votre écran (largeur x hauteur, en pixels) et le nombre de couleurs (en bits par pixel - bpp).

Cliquez ici pour ouvrir la boîte de dialogue Défauts. Vous pourrez rappeler les valeurs par défauts ou les paramètres d'usine de votre affichage.

Ferme cette boîte de dialogue et enregistre toutes les modifications effectuées.

Ferme cette boîte de dialogue sans enregistrer aucune des modification effectuées.

Rétablit les paramètres d'affichage recommandés par Windows pour le type de moniteur sélectionné dans la page Paramètres.

Rétablit les valeurs d'affichage par défaut définies à l'usine pour le type de moniteur sélectionné dans la page Paramètres.

- Cliquez sur une option de panoramique de la liste Nom pour
- associer une touche rapide.
 - lire sa description.

Affiche la touche rapide de la sélection actuelle dans la liste Nom.

Affiche une description de la sélection actuelle dans la liste Nom.

Cochez cette case pour désactiver le panoramique de la souris.

Adapte les paramètres d'usine pour les touches rapides.

Montre l'apparence des paramètres actuels sur votre écran.

Répertorie tous les modèles de bureau que vous avez enregistrés avec le bouton Enregistrer sous...

Cliquez ici pour enregistrer les paramètres actuels de votre écran. Le nom spécifié apparaîtra dans la liste Modèle et vous permettra ainsi de rétablir facilement ces paramètres par la suite.

Supprime le modèle sélectionné dans la liste Modèle.

Spécifie la combinaison de touches permettant de rappeler le modèle actuel.

Augmente ou diminue la quantité d'informations affichée à l'écran. Votre moniteur et votre carte d'affichage déterminent si vous pouvez modifier cette configuration. Ceci est parfois appelé Résolution d'écran.

Augmente ou diminue la taille de votre bureau. Lorsque ce dernier est plus grand que la résolution de votre écran, il est appelé Bureau virtuel.

Sert d'aide visuelle pour régler les paramètres couleur. Vous pouvez installer un bitmap différent à l'aide du bouton Charger bitmap....

Répertorie tous les modèles de correction des couleurs que vous avez enregistrés à l'aide du bouton Enregistrer sous...

Cliquez ici pour enregistrer vos paramètres de couleur actuels. Le nom spécifié apparaîtra dans la liste Modèle afin de vous permettre de rétablir facilement ces paramètres par la suite.

Supprime le modèle sélectionné dans la liste Modèle.

Règle le composant couleur sélectionné (Rouge, Vert ou Bleu) lorsqu'un point de contrôle de la courbe couleur est déplacé avec la souris.

Augmente ou diminue le contraste et la luminosité des couleurs de votre affichage. Plus la valeur gamma est élevée, plus la luminosité et le contraste sont importants ; la valeur 1 n'entraîne aucune modification.

Cliquez [ici](#) pour rechercher une unité ou un serveur de réseau afin d'obtenir un bitmap pour remplacer celui affiché en haut de cette page Couleur. Seuls les fichiers bitmap simples (.bmp) sont supportés.

Cliquez ici pour rétablir les valeurs par défaut définies à l'usine pour tous les paramètres couleur.

- Réglage

Dites-moi comment...

{button ,JI(`>taskwin1`,`ADJUST_ScreenPosition`);CW(`subcon`)} régler la position de l'écran.

{button ,JI(`>taskwin1`,`ADJUST_ScreenSize`);CW(`subcon`)} régler la taille de l'écran.

{button ,JI(`>taskwin1`,`ADJUST_Synchronization`);CW(`subcon`)} régler la synchronisation.

{button ,JI(`>taskwin1`,`ADJUST_RefreshRate`);CW(`subcon`)} régler la vitesse de régénération.

{button ,Contents()} obtenir des informations plus détaillées.

- Couleurs

Dites-moi comment...

{button ,JI(>taskwin1,`COLOR_color_correction_bitmap`);CW(`subcon`)} charger un nouveau bitmap couleur

{button ,JI(>taskwin1,`COLOR_control_points`);CW(`subcon`)} ajouter ou supprimer des points de contrôle couleur.

{button ,JI(>taskwin1,`COLOR_calibrate_color`);CW(`subcon`)} étalonner les couleurs de mon affichage.

{button ,JI(>taskwin1,`COLOR_adjust_brightness`);CW(`subcon`)} régler le contraste et la luminosité.

{button ,JI(>taskwin1,`COLOR_save_scheme`);CW(`subcon`)} enregistrer un modèle couleur.

{button ,Contents()} obtenir des informations plus détaillées.

- Panoramique

Dites-moi comment...

{button ,Jl(`>taskwin1',`SETTINGS_desktop_size');CW(`subcon')}} définir mon bureau virtuel.

{button ,Jl(`>taskwin1',`To_assign_panning_hotkeys');CW(`subcon')}} associer des touches rapides de panoramique.

{button ,Jl(`>taskwin1',`To_change_the_speed_of_your_hotkeys');CW(`subcon')}} modifier la vitesse de la touche rapide.

{button ,Jl(`>taskwin1',`To_disable_mouse_panning');CW(`subcon')}} désactiver le panoramique de la souris.

{button ,Contents()}} obtenir des informations plus détaillées.

- Paramètres

Dites-moi comment...

{button ,Jl(`>taskwin1',`SETTINGS_screen_resolution');CW(`subcon')}} modifier la résolution de l'écran.

{button ,Jl(`>taskwin1',`SETTINGS_desktop_size');CW(`subcon')}} créer un bureau virtuel.

{button ,Jl(`>taskwin1',`SETTINGS_color_palette');CW(`subcon')}} modifier la palette de couleur.

{button ,Jl(`>taskwin1',`SETTINGS_change_fonts');CW(`subcon')}} modifier la taille de la police de caractères du bureau.

{button ,Jl(`>taskwin1',`SETTINGS_save_scheme');CW(`subcon')}} enregistrer un modèle de bureau.

{button ,Jl(`>taskwin1',`SETTINGS_assign_hotkey');CW(`subcon')}} associer une touche rapide de modèle de bureau.

{button ,Jl(`>taskwin1',`ChangeDisplayType2');CW(`subcon')}} changer de pilote d'affichage.

{button ,Jl(`>taskwin1',`ChangeMonitor2');CW(`subcon')}} changer de moniteur.

{button ,Contents()}} obtenir des informations plus détaillées.

Fournit des descriptions des paramètres actuels et suggère des valeurs optimales.

Affiche des informations concernant votre carte graphique et vous permet d'afficher ou de modifier les paramètres de vos périphériques actuels.

Rétablit les paramètres d'usine de la carte graphique.

Remarque - Toutes les modifications des paramètres de votre carte seront perdues.

Répertorie tous les paramètres de matériel disponible pour la carte graphique installée.

Répertorie toutes les valeurs disponibles pour la sélection actuelle de la liste Paramètres.

Paramètres de matériel de la carte d'affichage

Cette page vous permet de voir ou de modifier les paramètres actuels de matériel de bas niveau pour votre carte graphique ATI. La liste Paramètres répertorie tous les paramètres de matériel pour la carte d'affichage ATI installée. La boîte Valeurs montre la valeur actuelle de l'article Paramètres. Une brève description de la configuration du matériel sélectionné est affichée dans la boîte Description.

Remarques

- Si la valeur du paramètre de matériel ne peut être modifiée, la boîte Valeur est désactivée.
- Il est vivement conseillé de ne modifier aucun paramètre de matériel sur cette page.
- Toute modification apportée à cette page prendra effet seulement lorsque vous cliquerez sur OK. Dans certains cas, un redémarrage du système peut même s'avérer nécessaire.

Astuce

- Pour rétablir les paramètres de matériel recommandés par le fabricant pour la carte d'affichage, cliquez sur le bouton Paramètres par défaut de l'usine.


Affiche une icône illustrant l'option sélectionnée dans la liste Nom.

Répertorie les palettes couleur supportées par votre moniteur et par votre carte couleur.

Modifie la taille du texte affiché par Windows. Si ce paramètre n'est pas disponible, vous ne pourrez pas changer la taille de la police de caractères.

Cliquez ici pour personnaliser la taille de la police de caractères affichés par Windows. Si ce bouton n'est pas disponible, vous ne pourrez pas exécuter cette tâche.

Cliquez ici pour installer le logiciel d'un nouveau moniteur ou d'une nouvelle carte d'affichage.

L'aide est disponible pour chaque article de ce groupe. Cliquez sur  en haut de la boîte de dialogue, puis sur l'article sur lequel vous désirez obtenir des informations.

Cochez cette case pour activer l'icône de la barre des tâches d'ATI.

Cochez cette case si vous désirez que les boîtes de dialogue s'ouvrent au centre de votre écran. Cette fonction peut s'avérer très utile lorsque vous utilisez un bureau virtuel.

Configuration d'ATI

Bienvenue au système d'aide du bureau ATI !

Ce système vous permet d'accéder à toutes les fonctions de votre produit ATI.

Si vous installez ce produit ATI pour la première fois, il est conseillé prendre quelques instants après l'installation afin de vous familiariser avec ses fonctions dont les performances ont été améliorées.

Cliquez ici pour [commencer l'installation](#).

▪ Configuration d'ATI

Pour installer un nouveau pilote d'affichage

- 1 Cliquez ici [▪](#) pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur Modifier le type d'affichage...
- 4 Dans la zone Type de carte, cliquez sur Modifier.
- 5 Cliquez sur Disquette fournie.
- 6 Tapez la ligne suivante :

A:\WIN95, puis cliquez sur OK.

(Pour effectuer une installation à partir de l'unité B, remplacez A: par B:)

- 7 Cliquez sur OK.

Les fichiers du nouveau pilote d'affichage ATI sont entrés dans la mémoire de votre ordinateur.

- 8 Pour obtenir de l'aide sur la manière de sélectionner le moniteur qui correspond à votre matériel, cliquez ici [▪](#).

Sinon, cliquez sur Fermer.

- 9 Cliquez sur Appliquer pour enregistrer les modifications, puis sur Oui pour redémarrer Windows.

Remarque

- Après la remise à zéro, l'aide du bureau ATI vous présentera quelques-unes des fonctionnalités améliorées de votre nouvelle carte.

Configuration d'ATI

Pour changer de moniteur

- 1 Dans la zone Type de moniteur, cliquez sur Modifier.
- 2 Cliquez sur Montrer tous les périphériques.
- 3 Dans la boîte Fabricant, sélectionnez le fabricant de moniteurs pertinent.
- 4 Dans la boîte Modèles, sélectionnez le modèle qui correspond à votre matériel (référez-vous aux spécifications du fabricant si vous avez besoin d'aide).
- 5 Cliquez sur OK.
- 6 Cliquez sur Fermer.
- 7 Cliquez sur Appliquer pour enregistrer les modifications.
- 8 Cliquez sur Oui pour redémarrer Windows.

Remarque

- Après la remise à zéro, l'aide du bureau ATI vous présentera quelques-unes des fonctionnalités améliorées de votre nouvelle carte.

Commencez maintenant...

Définition des propriétés de l'affichage

Maintenant que vous avez installé les nouveaux pilotes d'affichage ATI, prenez quelques instants afin de vous familiariser avec les fonctionnalités améliorées de votre carte d'affichage.

Pour de plus amples informations sur l'utilisation de l'aide, appuyez sur la touche **F1** à n'importe quel moment lors de la session d'aide.

Dites-moi comment...

- modifier la résolution de mon écran.
 - configurer mon bureau virtuel.
 - associer des touches rapides de panoramique.
 - régler la position de l'écran.
 - configurer des commandes de correction couleur.
 - obtenir des informations plus détaillées.
- Afficher cet écran au prochain démarrage de Windows.

Commencez maintenant...

Définition des propriétés de l'affichage

Maintenant que vous avez installé les nouveaux pilotes d'affichage ATI, prenez quelques instants afin de vous familiariser avec les fonctionnalités améliorées de votre carte d'affichage.

Pour de plus amples informations sur l'utilisation de l'aide, appuyez sur la touche **F1** à n'importe quel moment lors de la session d'aide.

Dites-moi comment...

- modifier la résolution de mon écran.
- configurer mon bureau virtuel.
- associer des touches rapides de panoramique.
- régler la position de l'écran.
- configurer des commandes de correction couleur.
- obtenir des informations plus détaillées.
- Afficher cet écran au prochain démarrage de Windows.

Paramètres

Pour configurer votre moniteur

- 1 Cliquez sur Modifier le type d'affichage...
- 2 Dans la zone Type de moniteur, cliquez sur Modifier.
- 3 Dans la boîte Fabricant, sélectionnez le fabricant de moniteur pertinent.
- 4 Dans la boîte Modèles, sélectionnez le modèle qui correspond à votre matériel (référez-vous aux spécifications du fabricant si vous avez besoin d'aide).
- 5 Cliquez sur OK, puis sur Fermer.
- 6 Cliquez sur OK pour enregistrer les modifications et fermer les propriétés de l'affichage.
- 7 Vous devez redémarrer Windows pour que ces modifications prennent effet. Pour ceci, cliquez sur le bouton Démarrer, puis sur Arrêter et enfin sur Redémarrer l'ordinateur.

Panoramique

Pour associer des touches rapides de panoramique

- 1 Cliquez ici pour visualiser les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Panoramique d'ATI.
- 3 Sélectionnez un article de la liste Nom.
La boîte Description indique comment fonctionne la commande de la touche rapide sélectionnée.
- 4 Cliquez sur le champ Valeur.
- 5 Associez une [touche rapide](#) en appuyant sur une combinaison de touches unique, par exemple, ALT + HAUT
ou
Cliquez sur le bouton [Défauts](#) pour associer les touches rapides par défaut.

Astuces

- Vous devez tout d'abord définir votre bureau virtuel avant d'activer le panoramique.
- Vous pouvez associer des touches rapides pour faire des panoramiques de votre bureau, faire des [zoom](#) avant et arrière, et [verrouiller le panoramique](#) de votre écran.
- Cliquez ici `{button ,Jl(`>taskwin1',`To_change_the_speed_of_your_hotkeys')}` pour modifier la vitesse de panoramique de vos touches rapides.

`{button ,KL(`panoramique')}` Voir aussi :

Touche rapide

Une ou plusieurs touches, utilisées avec CTRL et/ou ALT, pour effectuer une action. Par exemple, ALT + UP pourra être associé au panoramique du bureau vers le haut.

Défauts

Les paramètres par défaut/d'usine définis par le fabricant.

Zoom

Zoom avant diminue la résolution de l'écran sur le bureau. Zoom arrière augmente cette résolution.

Verrouiller le panoramique

Verrouille/déverrouille l'écran dans sa position actuelle sur le bureau.

▪ **Panoramique**

Pour désactiver le panoramique de la souris

- 1 Cliquez ici [▪](#) pour visualiser les Propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Panoramique d'ATI.
- 3 Cochez la case «Désactiver le panoramique de la souris».

Remarque

- Si vous n'avez pas configuré votre bureau virtuel, cette option ne sera pas disponible.

{button ,KL(`panoramique')} Voir aussi :

Panoramique

Pour modifier la vitesse de panoramique des touches rapides

- 1 Cliquez sur Démarrer, pour et pointez sur Paramètres.
- 2 Cliquez sur Panneau de commande.
- 3 Faites un double-clic sur Clavier.
- 4 Faites glisser la réglette dans la zone Taux de répétition.


Remarque

- Le taux de répétition du clavier détermine la vitesse de panoramique de vos touches rapides.

{button ,KL(` panoramique')} Voir aussi :

Paramètres


Pour changer de pilote d'affichage

- 1 Cliquez ici  pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur Modifier le type d'affichage...
- 4 Dans la zone Type de carte, cliquez sur Modifier.
- 5 Cliquez sur Disquette fournie.
- 6 Insérez la disquette marquée Windows 95 et tapez la mention :
A:\WIN95, puis cliquez sur OK.
(Pour effectuer une installation à partir de l'unité B, remplacez A: par B:)
- 7 Cliquez sur OK.
Les fichiers du pilote d'affichage sont entrés dans la mémoire de votre ordinateur.
- 8 Cliquez sur Fermer.
- 9 Cliquez sur Appliquer pour enregistrer les modifications, puis sur Oui pour redémarrer Windows.

{button ,AL(`settings`)} Voir aussi :

Paramètres

Pour changer de moniteur

- 1 Cliquez ici  pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur Modifier le type d'affichage...
- 4 Dans la zone Type de moniteur, cliquez sur Modifier.
- 5 Cliquez sur Montrer tous les périphériques.
- 6 Dans la boîte Fabricant, sélectionnez le fabricant de moniteur pertinent.
- 7 Dans la boîte Modèles, sélectionnez le modèle qui correspond à votre matériel (référez-vous aux spécifications du fabricant si vous avez besoin d'aide).
- 8 Cliquez sur OK, puis sur Fermer.
- 9 Cliquez sur OK pour enregistrer les modifications et fermer les propriétés de l'affichage.


Remarque

- Les modifications ne prendront effet qu'au redémarrage de Windows. Pour ceci, cliquez sur le bouton Démarrer, puis sur Arrêter et enfin sur Redémarrer l'ordinateur.

{button „AL(`settings`)} Voir aussi :

Paramètres

Pour enregistrer un modèle de paramètres de bureau

- 1 Cliquez ici  pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur Enregistrer sous...
La boîte de dialogue Enregistrer le modèle s'ouvrira alors.
- 4 Saisissez le nom de votre modèle de paramètres, puis cliquez sur OK.
Le nom sélectionné apparaîtra dans la liste Modèle.

Astuce

- Dans la boîte Touche rapide, vous pouvez associer une combinaison de touches rapides afin de rappeler ce modèle de paramètres de bureau par la suite.

{button ,AL(`settings`)} Voir aussi :

Paramètres

Pour supprimer un modèle de paramètres de bureau

- 1 Cliquez ici [■](#) pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Dans la liste de la zone Modèle, cliquez sur le modèle que vous désirez supprimer.
- 4 Cliquez sur Supprimer.

{button ,AL(`settings`)} Voir aussi :

Paramètres

Pour rappeler un modèle de paramètres de bureau

- 1 Cliquez ici [■](#) pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Dans la liste de la zone Modèle, cliquez sur le modèle que vous désirez rappeler.
Les propriétés de la page Paramètres sont maintenant définies en fonction du modèle sélectionné.
- 4 Cliquez sur OK ou sur Appliquer pour activer les propriétés du modèle sélectionné.

{button ,AL(`settings`)} Voir aussi :

Paramètres

Pour modifier la [résolution de l'écran](#)

- 1 Cliquez ici pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Dans la zone Affichage, faites glisser la réglette supérieure.
- 4 Cliquez sur Appliquer.
- 5 Pour visualiser la nouvelle configuration du bureau, cliquez sur OK.
- 6 Pour confirmer ces paramètres, cliquez sur OK. Sinon, cliquez sur Non.

Remarque

- Votre moniteur et la carte d'affichage déterminent si vous pouvez modifier la [résolution de l'écran](#).
- Lorsque la taille de l'écran (réglette du bas) est supérieure à la résolution de votre écran, le [Bureau virtuel](#) est activé.

{button „AL(` settings`)} Voir aussi :

Paramètres

Pour définir votre **bureau virtuel**

- 1 Cliquez ici [ici](#) pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Dans la zone Affichage, sélectionnez une taille de [bureau virtuel](#) en faisant glisser la réglette du bas vers la droite.
- 4 Cliquez sur Appliquer.
- 5 Pour visualiser la configuration de votre bureau virtuel, cliquez sur OK.
- 6 Pour confirmer cette configuration, cliquez sur Oui.
ou
Sinon, cliquez sur Non.

Remarque

- Pour observer des parties du bureau virtuel non visibles à l'écran, faites un panoramique à l'aide de la souris ou d'une touche rapide.

{button ,AL(`settings`)} Voir aussi :

Paramètres

Pour modifier le nombre de couleurs affichées par votre moniteur

- 1 Cliquez ici [ici](#) pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Dans la liste Palette des couleurs, cliquez sur le nombre de couleurs que vous désirez afficher.

Remarque

- Votre moniteur et la carte d'affichage déterminent le nombre maximum de couleurs que votre écran peut afficher.

{button ,AL(`settings`)} Voir aussi :

Paramètres

Pour utiliser des polices d'affichage plus grandes ou plus petites

- 1 Cliquez ici [■](#) pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Dans la boîte Taille des polices, cliquez sur la taille désirée pour vos polices d'affichage.
- 4 Pour personnaliser la taille des polices d'affichage, cliquez sur Personnaliser.

Remarque

- Si la zone Taille des polices n'est pas disponible, assurez-vous que la taille de votre bureau dans la zone Affichage est supérieure à 640 sur 480 pixels. Si 640 sur 480 pixels est la seule configuration disponible, vous ne pourrez pas modifier la police d'affichage.

{button ,AL(` settings')} Voir aussi :

Paramètres

Pour associer une touche rapide à un modèle de bureau

- 1 Cliquez ici [ici](#) pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Sélectionnez le modèle de bureau désiré dans la liste Modèle.
- 4 Cliquez sur le champ Touche rapide.
- 5 Associez une [touche rapide](#) appuyant sur une combinaison de touches. Par exemple, CTRL+ALT + Haut.

Remarque

- Seules certaines combinaisons de touches rapides sont permises.

{button ,AL(`settings`)} Voir aussi :

Résolution de l'écran

La résolution de l'écran correspond au nombre de [pixels](#) affichés à l'écran, exprimé par un nombre de la forme $l \times h$, où l représente le nombre de pixels affichés horizontalement (largeur) et h représente le nombre de pixels affichés verticalement (hauteur). Les résolutions d'écran types comprennent 640 x 480, 800 x 600, 1024 x 768, 1152 x 864 et 1280 x 1024.

Pixel

Un pixel est un « point » de votre écran. Chaque pixel peut adopter une couleur différente. Le nombre de couleurs possibles est déterminé par le [nombre de couleurs](#).

Nombre de couleurs/bpp

Le nombre de couleurs disponibles est déterminé par le nombre de bits associés à chaque [pixel](#) afin de représenter la couleur de ce pixel. Cette couleur dépend du paramètre bpp (bits par pixel). Les valeurs habituelles sont :

- 8 bpp - pour 256 couleurs
- 16 bpp - pour 65 000 couleurs
- 24 bpp - pour 16 700 000 couleurs.

Bureau virtuel

L'environnement de travail de Windows est appelé « Bureau ». Lorsque celui-ci excède la [Résolution de l'écran](#), il est alors appelé « Bureau virtuel ». Sur un Bureau virtuel, une seule partie du Bureau est visible à l'écran à un moment donné.

▪ Dépannage

{button ,JI(`,`TROUBLE_tips')}` Astuces de dépannage

{button ,EF(`atipr.exe',`,1,`)}` Assistant de rapport de problème

{button ,JI(`,`TROUBLE_customer_support')}` Contacter le service clientèle

Dépannage

Astuces de dépannage

Les problèmes d'affichage peuvent avoir bien des origines. La liste ci-dessous comprend diverses vérifications à effectuer pour tenter de découvrir d'où vient le problème.

Quel est votre problème ?

{button ,JI(`',`TROUBLE_tips_system_lockup')}` Mon système se verrouille parfois depuis l'installation de la carte d'affichage.

{button ,JI(`',`TROUBLE_tips_no_sync')}` Mon affichage ne se synchronise pas.

{button ,JI(`',`TROUBLE_tips_low_resolution')}` Je ne peux pas sélectionner la résolution d'écran/les couleurs désirées.

{button ,JI(`',`TROUBLE_tips_no_install')}` Mon pilote d'affichage ne fonctionne pas correctement.

▪ Dépannage

Si votre système se verrouille

- Assurez-vous que la carte est insérée correctement et qu'elle a été installée à l'aide de l'assistant d'ajout de nouveau matériel du Panneau de commande. Référez-vous au manuel de l'utilisateur fourni par ATI ou à l'Aide de Windows pour de plus amples informations sur la manière d'accéder à cet assistant.
- Essayez de démarrer Windows en mode sans échec. Pour de plus amples informations à ce sujet, cliquez ici
- Essayez la carte d'affichage avec un système différent. Si elle fonctionne, c'est que le problème est certainement dû à configuration incorrecte ou à un conflit de matériel. Pour accéder au Dépanneur de conflit de matériel, lancez l'Aide de Windows et tapez « conflit de matériel » dans l'index.

{button ,EF(`Windows.hlp`,`',1,`')} Cliquez ici pour lancer l'Aide de Windows

- **Dépannage**

- **Si votre écran se désynchronise**

- Le mauvais type de moniteur a été sélectionné.
- Pour sélectionner un nouveau moniteur, cliquez [ici](#)

▪ Dépannage

Si votre pilote d'affichage ne fonctionne pas correctement

▪ Procédez de la manière suivante pour installer un pilote standard fourni avec vos disques d'installation de Windows 95 :

- 1 Cliquez ici ▪ pour obtenir les propriétés de l'affichage.
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur Modifier le type d'affichage...
- 4 Dans la zone Type de carte, cliquez sur Modifier.
- 5 Si cette fonction n'est pas déjà sélectionnée, cliquez sur Montrer tous les périphériques.
- 6 Dans la liste Fabricant, sélectionnez ATI Technologies.
- 7 Dans la liste Modèles, sélectionnez le pilote d'affichage qui correspond à votre carte d'affichage ATI.
- 8 Cliquez sur OK, puis sur Fermer.
- 9 Cliquez sur Appliquer pour enregistrer les modifications, puis sur Oui pour redémarrer Windows.

▪ Dépannage

Si vous ne pouvez pas définir les couleurs/la résolution d'affichage désirées

- La combinaison du [nombre de couleurs depth](#) et de la [résolution de l'écran](#) disponible sur la page Paramètres dépend des capacités de la carte d'affichage installée.
- Le BIOS considère certainement que cette combinaison n'est pas disponible à cause de la configuration du moniteur/de la carte d'affichage.

Remarque

- Windows 95 peut modifier la résolution de l'écran sans redémarrer le système, mais une modification du nombre de couleurs (de 16 bpp à 24 bpp, par exemple) requiert un redémarrage du système.

▪ **Contactez le service clientèle d'ATI**

Veillez contacter votre distributeur pour obtenir une assistance technique.

▪ Dépannage

Pour démarrer Windows en mode sans échec

- 1 Imprimer ces instructions afin de pouvoir vous y référer.
- 2 Redémarrez votre ordinateur en cliquant sur le bouton Démarrer, puis sur Arrêter et enfin sur Redémarrer l'ordinateur
ou,
si le système est verrouillé, appuyez sur CTRL+ALT+DEL, ou bien sur le bouton de remise à zéro de l'ordinateur afin de le redémarrer.
- 3 Lorsque vous voyez le message « Démarrage de Windows 95 », appuyez sur F8.
- 4 Pour démarrer Windows sans support réseau, sélectionnez Mode sans échec.
Pour démarrer Windows avec support réseau, sélectionnez Mode sans échec avec support réseau.
En mode sans échec, Windows utilise les paramètres par défaut (pas de réseau, un moniteur VGA, un pilote de souris Microsoft et les pilotes de périphériques minimums requis pour démarrer Windows). Vous n'aurez accès ni à un lecteur de CD-ROM, ni à une imprimante, ni à aucun autre périphérique.

Remarque

- Si votre système fonctionne correctement en mode sans échec avec votre carte d'affichage ATI, et non pas en mode normal, le problème est certainement dû à un pilote d'affichage défaillant ou à un conflit de matériel.
- Pour essayer de résoudre un conflit de matériel, cliquez sur le bouton Arrière et suivez les instructions données.
- **Pour changer les pilotes d'affichage, cliquez ici**

▪

Questions fréquemment posées

- {button ,JI(`',`WIN31_utilities')}` Puis-je utiliser les utilités de Windows 3.1x sous Windows 95 ?
- {button ,JI(`',`DPMS_support')}` Windows 95 bénéficie-t-il d'un support DPMS ?
- {button ,JI(`',`NEW_drivers')}` Où puis-je me procurer les nouveaux pilotes *mach64* ?
- {button ,JI(`',`WINSWITCH_capability')}` J'avais « WinSwitch » avec Windows 3.1x. Ai-je toujours accès à ces fonctions sous Windows 95 ?
- {button ,JI(`',`DDC1_ddc2b')}` Le support DDC-1 et DDC-2b sera-t-il toujours disponible si j'installe Windows 95 ?
- {button ,JI(`',`MPEG_videos')}` De quoi ai-je besoin pour passer des vidéo MPEG sous Windows 95 ?
- {button ,JI(`',`UNINSTALL_drivers')}` Comment se désinstallent les pilotes *mach64* améliorés ?
- {button ,JI(`',`TaskbarIcon')}` A quoi sert l'icône de la barre des tâches ATI ?

Emploi d'utilitaires de Windows 3.1x sous Windows 95

Les anciens pilotes *mach64*, FlexDesk+ et WinSwitch étaient conçus en fonction des capacités de Windows 3.1x de Microsoft et ne fonctionneront pas avec Windows 95. Vous devrez utiliser les pilotes spécifiques d'ATI qui font partie du disque d'installation de Windows 95 ou les pilotes améliorés disponibles chez votre distributeur agréé. Ceux-ci sont plus rapides et plus stables sous Windows 95.

Windows 95 a-t-il un support DPMS ?

Tous les produits basés sur *mach64*-d'ATI supportent DPMS.

Pour activer le support DPMS

- 1 Cliquez ici [" pour obtenir les propriétés de l'affichage.](#)
- 2 Cliquez sur l'onglet Paramètres.
- 3 Cliquez sur Modifier le type de l'affichage...
- 4 Dans la zone Type de moniteur, cochez la case Le moniteur est conforme à Energy Star, puis cliquez sur Fermer.
- 5 Cliquez sur l'onglet Ecran de veille.
- 6 Dans les fonctions Economie d'énergie de la zone du moniteur, cochez la case Mise en veille - alimentation minimale.
- 7 Saisissez la durée à l'issue de laquelle le moniteur se mettra en veille.
- 8 Dans les fonctions Economie d'énergie de la zone du moniteur, cochez la case Désactivation du moniteur.
- 9 Saisissez la durée après laquelle le moniteur sera désactivé.

Où puis-je me procurer les nouveaux pilotes *mach64* ?

Veillez contacter votre distributeur pour obtenir les nouveaux pilotes *mach64*.

La fonction 'WinSwitch' et Windows 95

Windows 95 ne supporte pas la commutation directe qui était disponible sous Windows 3.1x. Les pilotes Windows 95 d'ATI (la version sur CD-ROM de Windows et les versions améliorées) ne permettent pas actuellement de commuter directement entre les nombres de couleurs. Vous pouvez commuter entre les résolutions par le biais de la page des propriétés de l'affichage.

Le support DDC-1 et DDC-2b et Windows 95

Oui. Nos produits basés sur *mach64*-avec support DDC-1 et DDC-2b intégré fonctionneront toujours avec toute les versions des pilotes *mach64* d'ATI pour Windows 95. Si votre moniteur est conforme à DDC -1 ou DDC-2b, ces cartes en profiteront pour aider à configurer la synchronisation et la vitesse de régénération optima.

Lecture de vidéo MPEG sous Windows 95

ATI offre un logiciel de lecteur MPEG conçu pour les produits accélérateurs de graphiques basés sur *mach64*-et utilisés sous Windows 95. Le ATI Player supporte les systèmes conformes au MPC-3 basé sur Pentium ; il s'agit uniquement d'une mise à jour de logiciel qui permet aux cartes existantes basées sur *mach64*- de profiter de vidéo de type MPEG. Ainsi vous n'avez pas à acheter de coûteuses cartes de matériel MPEG. Le ATI Player fournit une vidéo animée pleine page ainsi qu'une excellente qualité de lecture (jusqu'à 30 images par seconde des couleurs et des vidéo MPEG).

Désinstallation des pilotes améliorés mach64

Les pilotes d'ATI ne sont pas conçus pour être désinstallés. Cependant, si vous utilisez Windows 95 et que vous avez installé le logiciel Microsoft Plus ! (disponible chez Microsoft comme programme complémentaire) avant le pilote vidéo, vous pouvez accéder au Panneau de commande et cliquer sur Ajouter/Supprimer des programmes. Vous verrez alors l'installation du pilote dans la liste du menu inférieur. Sélectionnez-la et le pilote sera supprimé. Votre système sera réglé à nouveau sur le pilote détecté par Windows 95 lors de l'installation initiale.

Remarque

- Pour *changer* de pilotes d'affichage, cliquez ici

Propriétés de l'affichage

Les pages suivantes de [propriétés de l'affichage](#) ont été ajoutées ou modifiées pour supporter les utilitaires du nouveau pilote d'affichage amélioré d'ATI.

- La page Paramètres sert à personnaliser les paramètres de configuration de votre bureau, tels que la taille, la résolution de l'écran et le nombre de couleurs, ainsi qu'à stocker diverses préférences de bureau faciles afin de les rappeler facilement par la suite.
- La page Panoramique sert à définir les touches rapides pour contrôler le panoramique du bureau à l'intérieur d'un bureau virtuel.
- La page Réglage sert à régler la position et la taille de votre écran, ainsi qu'à manipuler la synchronisation, les fréquences et la vitesse de régénération de l'écran.
- La page Correction des couleurs sert à corriger les différences de ton de couleurs entre les valeurs des couleurs véritables et leur affichage à l'écran. Elle permet également de stocker diverses préférences de correction des couleurs afin de les rappeler facilement par la suite.

▪ **Gestionnaire de périphériques**

La page suivante du [gestionnaire de périphériques](#) de la carte d'affichage a été ajoutée pour supporter les nouveaux utilitaires du pilote d'affichage amélioré d'ATI.

- La page Paramètres fournit une configuration de matériel de bas niveau de votre carte d'affichage *mach64* d'ATI.

▪ **icône de la barre des tâches ATI**

Une icône de « raccourcis » ATI permet d'accéder immédiatement à divers paramètres d'affichage ainsi qu'au système d'aide en ligne du bureau ATI.

Lorsque vous placez le curseur de la souris sur l'icône ATI, vous pouvez visualiser les paramètres suivants :

- la résolution de l'écran
- la taille du bureau
- le nombre de couleurs

Lorsque vous cliquez sur l'icône ATI avec le bouton droit de la souris, vous obtenez un menu composé des cinq options suivantes :

- sélectionner un modèle de bureau enregistré précédemment
- sélectionner un modèle de correction des couleurs enregistré précédemment
- lancer une session d'aide de dépannage
- lancer le système d'aide du bureau ATI
- supprimer l'icône ATI de la barre des tâches.

Astuce

- Vous pouvez aussi lancer directement l'aide du bureau ATI en faisant un double-clic sur cette icône avec le bouton gauche de la souris.
- Cliquez ici {button ,EF(`Atiicon.exe`,`',1,`')} pour l'installer l'icône ATI se elle n'apparaît pas dans la barre des tâches.

Propriétés de l'affichage

La boîte de dialogue Propriétés de l'affichage vous permet de personnaliser divers éléments de l'écran sous Windows. Pour accéder à cette boîte de dialogue, cliquez dans une zone vide du bureau avec le bouton droit de la souris, puis sur Propriétés.

Gestionnaire de périphériques

Le gestionnaire de périphériques est accessible par le biais d'un onglet de la boîte de dialogue [propriétés du système](#). Il fournit une liste par catégories de tout le matériel de votre ordinateur (y compris la carte d'affichage) et vous permet de visualiser ou de changer un [pilote de périphériques](#), spécifique ou de modifier la configuration de celui-ci.

Pilote de périphériques

Ceci est le logiciel de plus bas niveau qui soit directement en rapport avec le matériel d'un périphérique particulier (tel qu'une souris, un clavier, une carte d'affichage, etc.).

Propriétés du système

La boîte de dialogue Propriétés du système vous permet de visualiser ou de modifier les paramètres de configuration de votre système, y compris la configuration de matériel de la carte d'affichage ATI (par le biais du [gestionnaire de périphériques](#)). Pour afficher les Propriétés du système, faites un double-clic sur l'icône Système dans le panneau de commande.

